

# Conecta2 2020/2021

—

Aprende informática  
desde o



# Índice

---

- 1 · Presentación
- 2 · A quién va dirigido
- 3 · Requisitos
- 4 · Objetivos del Curso
- 5 · Metodología
- 6 · Contenidos del curso
- 7 · Empresa
- 8 · Contacto





## PRESENTACIÓN

---

La introducción de la informática en los sistemas de educación da lugar a un nuevo campo de innovación educativa .

Conocer el uso de las herramientas informáticas para el aprendizaje se ha convertido en una necesidad primordial para poder acceder a la nueva educación que se nos presenta.

El uso correcto de estas herramientas no es solo conocer sus elementos básicos como los equipos, programas o la web, si no aprender cuales son sus ventajas e inconvenientes y saber ser críticos con la información que se nos presenta

**. Una vez que aprendamos a manejar con soltura el mundo virtual, podremos dedicar el 100% de nuestro tiempo a aprender.**

- 2º ¿A quién va dirigido?
- 3º Requisitos técnicos

## ¿A quién va dirigido?

---

- 1** Alumnos de 10 a 16 años
- 2** Cualquier persona que quiera iniciarse en las herramientas tecnológicas

## ¿Requisitos técnicos?

---

- 1** Conexión a internet
- 2** Ordenador o tableta

**4° Objetivos del curso**  
**5° Metodología**

## Objetivos



### APRENDER

En este curso aprenderemos a utilizar los **recursos informáticos desde cero**, centrándonos en aquellas herramientas y recursos que nos ayuden en la etapa escolar y que nos permitan un trabajo tanto individual como colaborativo.

### TRABAJAR ON-LINE

Aunque trataremos todo tipo de herramientas, nos centraremos en **aplicaciones on-line**, ya que permiten **trabajar en grupo** y el almacenamiento en la nube. Además aprenderemos a utilizar la tecnología de forma crítica.



## Metodología



### ACCESIBLE

Es un curso diseñado para niños, por lo que se emplea un lenguaje fácilmente comprensible y se centra en la utilización de las herramientas.



### DIVERTIDO

Las clases se imparten mediante vídeos y se refuerzan los conocimientos con juegos y actividades prácticas divertidas.



### LINEAL

El contenido es lineal de forma que con cada clase se amplíen los conocimientos y se pueda poner en práctica lo aprendido anteriormente.



# 6º Contenidos del Curso





## CONTENIDOS

### Duración del curso

30 clases

Una clase a la semana

#### Entorno digital



#### Aplicaciones de edición



#### Web y Blog



# Contenidos del curso



## CONTENIDOS

### Equipos



- ¿Qué es un ordenador? Sus partes.
- ¿Qué es internet?
- Consejos para reutilizar un ordenador
- El trabajo en línea



### Buscadores



- ¿Qué es un buscador?
- Tipos de buscador
- La información en internet.
- Desmontando bulos



### Google Chrome



- Google chrome
- Herramientas de Google
- ¿Cómo instalarlo?
- Abrir una cuenta Gmail
- . Gestores de correo electrónico.

### La nube



- Almacenamiento en la nube?
- Drive



# Contenidos del curso



## CONTENIDOS

### Editor de documentos



- Documentos de google
- Edición de textos
- Las partes de un texto
- Libro de estilo

#### Otras herramientas

- Photos, Keep, Contactos, Calendar

### Licencias



- Tipos de licencia de contenidos digitales
- Copy Right
- Copy Left
- Creative Commons



### Editor de imágenes



- Edición de imágenes
- Canva



### Presentaciones



- Power Point
- Presentaciones de Google



# Contenidos del curso



## CONTENIDOS

### Editor de vídeo



- Editor de video
- You Tube



### Formularios



- Realización de formularios
- Forms



### Blog



- Blogger



### Final de curso



- Buenas prácticas en internet



# 7º Empresa

## El Club de los Cuentistas



**El Club de los Cuentistas** es una empresa dedicada a la educación desde 2016

Desarrolla actividades extraescolares presenciales relacionadas con la historia, la literatura y las nuevas tecnologías en centros de educación como colegios, escuelas de artes, etc.

Complementa su oferta educativa con cursos on- line

# Contacto

f ▶ in

